

## **Scénář audioguide Statek Milíkov:**

- 1) historie statku
- 2) podoba statku, hrázděná architektura
- 3) obytný dům
- 4) síň
- 5) světnice jako místnost
- 6) jídelní a sv. kout ve světnici
- 7) spaní a nábytek ve světnici
- 8) topeniště ve světnici
- 9) černá kuchyně
- 10) sklep
- 11) chlév
- 12) hospodářská zvířata na statku
- 13) horní světnice
- 14) komora
- 15) půda = podkroví
- 16) dvůr
- 17) stodola
- 18) kolna
- 19) zemědělské stroje
- 20) samostatně stojící chlévy, výminek, pokladna
- 21) zahrada